

## CUARTO REPASO **UNIDAD 5**

### CONDUCCIÓN EN ESTADO NO ESTACIONARIO

Trabajo realizado con el apoyo del Programa  
UNAM-DGAPA-PAPIME PE110517

# CONCEPTOS

- Espectro electromagnético
- Radiación Térmica.
  - Absorción, reflexión, transmisión, radiosidad.
  - Emisividad /absorbancia
  - Ley de Kirchoff
- Cuerpo negro
- Cuerpo gris
- Ley de Plank
- Ley de Wien
- Emisión en una banda de frecuencias
- Radiación entre objetos.
  - Placas Paralelas
  - Otras geometrías
- Factores de visión
  - Ángulo sólido
  - Gráficas para el factor de visión
  - Fórmulas para el factor de visión

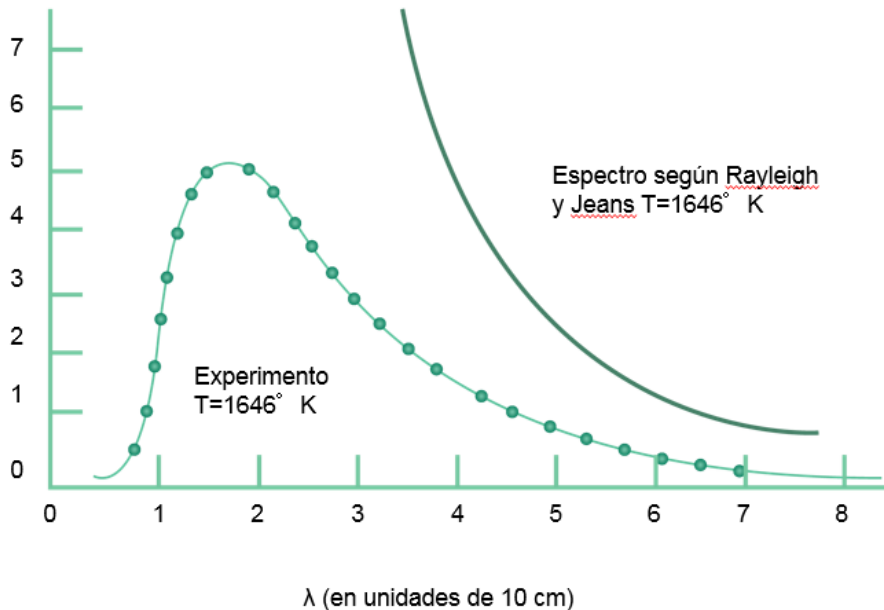


## ¿QUÉ ESPERAMOS QUE SEPAN Ó PUE DAN HACER?

- Distinguir cuando se trata de un problema de radiación
- Distinguir que fórmulas deben utilizarse en los cuerpos grises
- Saber donde buscar datos de emisividades y absorbanancia para distintos materiales
- Saber establecer las condiciones de frontera en términos matemáticos. (Temperatura, Flujo)
- Calcular la cantidad de energía radiada en una zona del espectro
- Usar la ley de Wien
- Calcular (con gráficas o fórmulas) los factores de visión
- Resolver problemas que requieren usar las relaciones entre los factores de visión

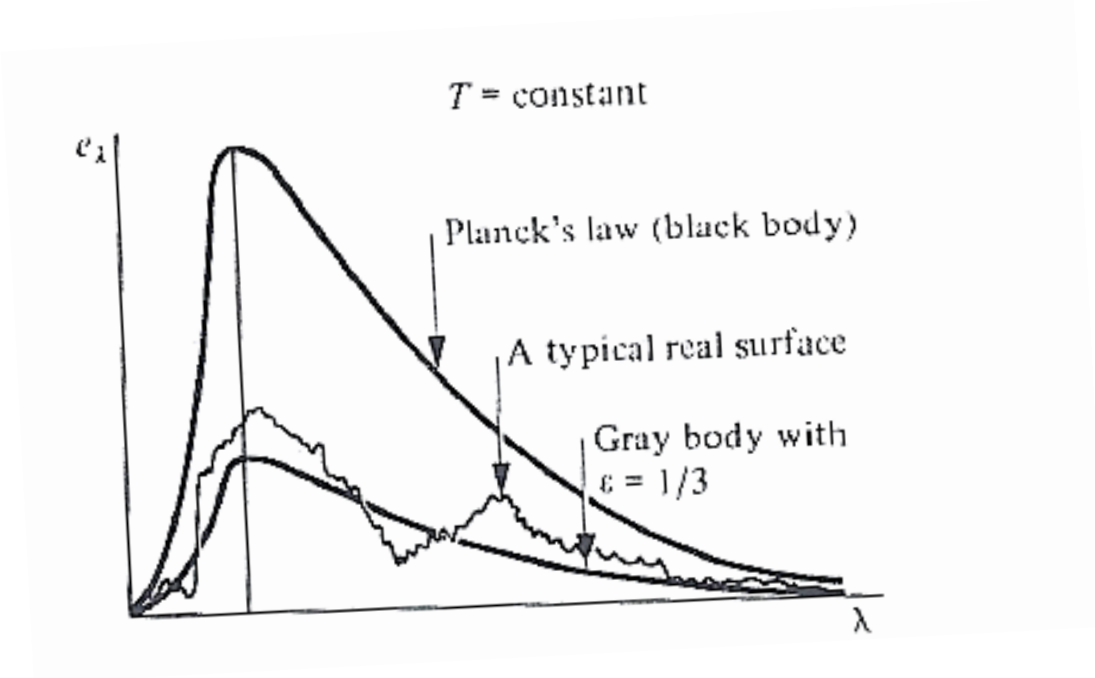
# EL ESPECTRO DE RADIACIÓN DEL CUERPO NEGRO Y LA CATÁSTROFE ULTRAVIOLETA

$P_T(\lambda)$  (Unidades Arbitrarias)

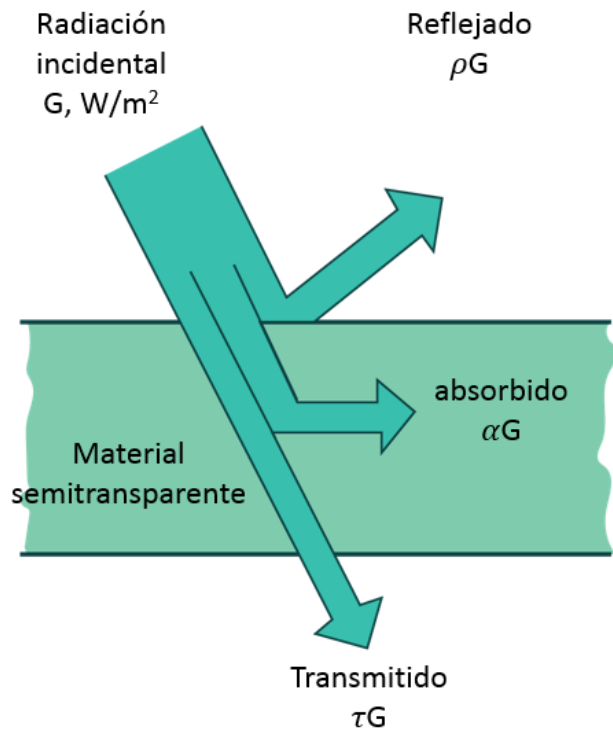


Distribución de la energía radiada por un cuerpo a temperatura  $T$  según la longitud de onda. Es decir, según el color (en la parte visible del espectro).

TODOS LOS CUERPOS RADIAN. LA VIDA REAL



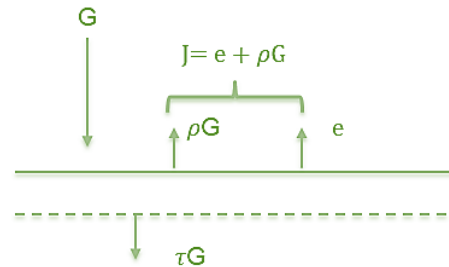
# CANTIDAD TOTAL DE IRRADIACIÓN



La cantidad total de irradiación  $G$  puede ser absorbida, reflejada o transmitida:

$$G = \alpha G + \rho G + \tau G,$$
$$\alpha + \rho + \tau = 1,$$

Además de la radiación que recibe un cuerpo, también la emite.



La radiosidad  $J$  incluye tanto la energía emitida como la reflejada.



# ABSORCIÓN, EMISIÓN Y LEY DE KIRCHHOFF



## LEY DE KIRCHHOFF:

Para una temperatura dada  $e=a$  de manera global y para cada frecuencia

**Absorción:** cuando la adición de energía radiante a un sistema atómico o molecular da lugar a que el sistema pase a un estado más elevado de energía.

$$a = q_{\uparrow}(a) / q_{\uparrow}(i)$$

$$a_{\downarrow\nu} = q_{\downarrow\nu\uparrow}(a) / q_{\downarrow\nu\uparrow}(i)$$

El cociente de la cantidad total de energía absorbida con relación a la recibida se llama absorbancia.

**Emisión:** cuando un sistema atómico o molecular pasa desde un estado elevado de energía a otro más bajo.

La cantidad de energía emitida por un cuerpo negro se denota por:  $q_b^{(e)}$  y se usa como referencia para definir la emisividad de cualquier otro cuerpo.

$$e_{\downarrow\nu} = q_{\uparrow}(a) / q_b^{(e)}$$
$$e_{\downarrow\nu} = q_{\downarrow\nu\uparrow}(a) / q_b^{(e)}$$

# ALGUNOS EJEMPLOS.(TOMADOS DEL BIRD)

## EMISIVIDADES TOTALES DE VARIAS SUPERFICIES PARA **EMISIÓN** PERPENDICULAR

	T(°K)	e	T(°K)	e
<b>Aluminio</b>				
Altamente pulimentado, pureza 98,3%	500	0,039	850	0,057
Oxidado a 600 °C	472	0,11	872	0,19
Material para techos recubiertos de Al	311	0,216		
<b>Cobre</b>				
Electrolítico, altamente pulimentado	353	0,018		
Oxidado a 600 °C	472	0,57	872	0,57
<b>Hierro</b>				
Electrolítico, altamente pulimentado	450	0,052	500	0,064
Totalmente oxidado	293	0,685		
Fundición, pulimentada	473	0,21		
Fundición, oxidada a 600 °C	472	0,64	872	0,78
Cartón de amianto	311	0,93	644	0,945



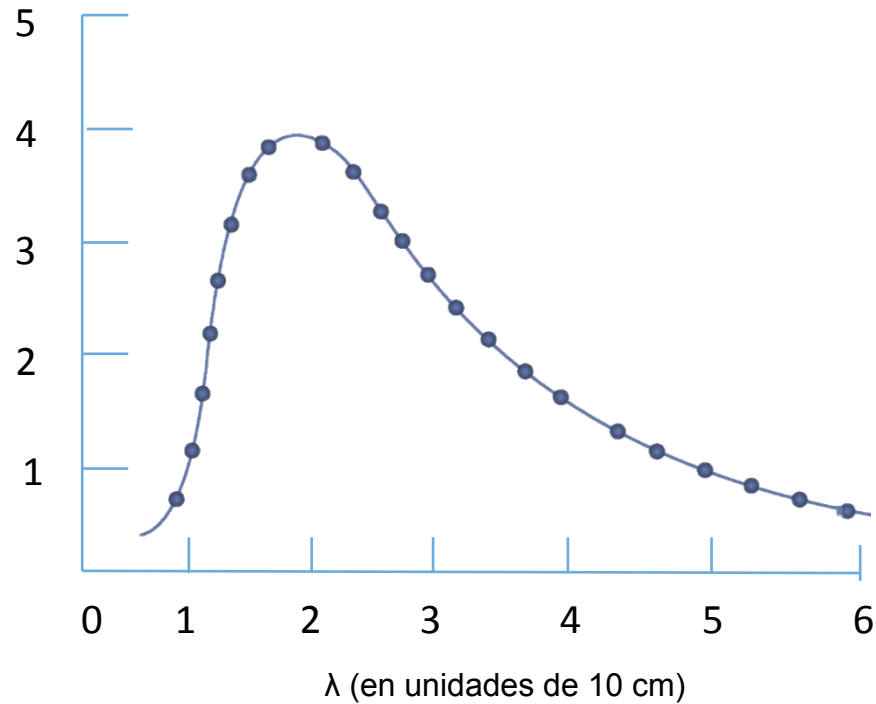


# PLANK



$E=h\nu$  (h la constante de Planck, cuyo valor es  $6,624 \times 10^{-27}$  erg seg)

$P_T(\lambda)$  (Unidades Arbitrarias)



$$E_{\lambda,b}(\lambda,T) = C_1/\lambda^5 [\exp(C_2/\lambda T) - 1]$$

$$q_{\lambda}(e) @ b \lambda = \frac{C_1}{\lambda^5} \frac{1}{\exp(C_2/\lambda T) - 1} = \frac{3.4715 \times 10^{-16} \text{ W m}^2}{\lambda^5} \frac{1}{\exp(C_2/\lambda T) - 1}$$

$$C_2 = 1.4388 \times 10^{-2} \text{ m K}$$

# LEY DE DISTRIBUCIÓN DE PLANCK Y LEY DE STEFAN-BOLTZMANN.

Densidad de flujo de energía  $q_{b\lambda}^{(e)}$  d  $\lambda$  que emite una superficie negra en el intervalo de longitud de onda comprendido entre  $\lambda$  y  $\lambda + d\lambda$

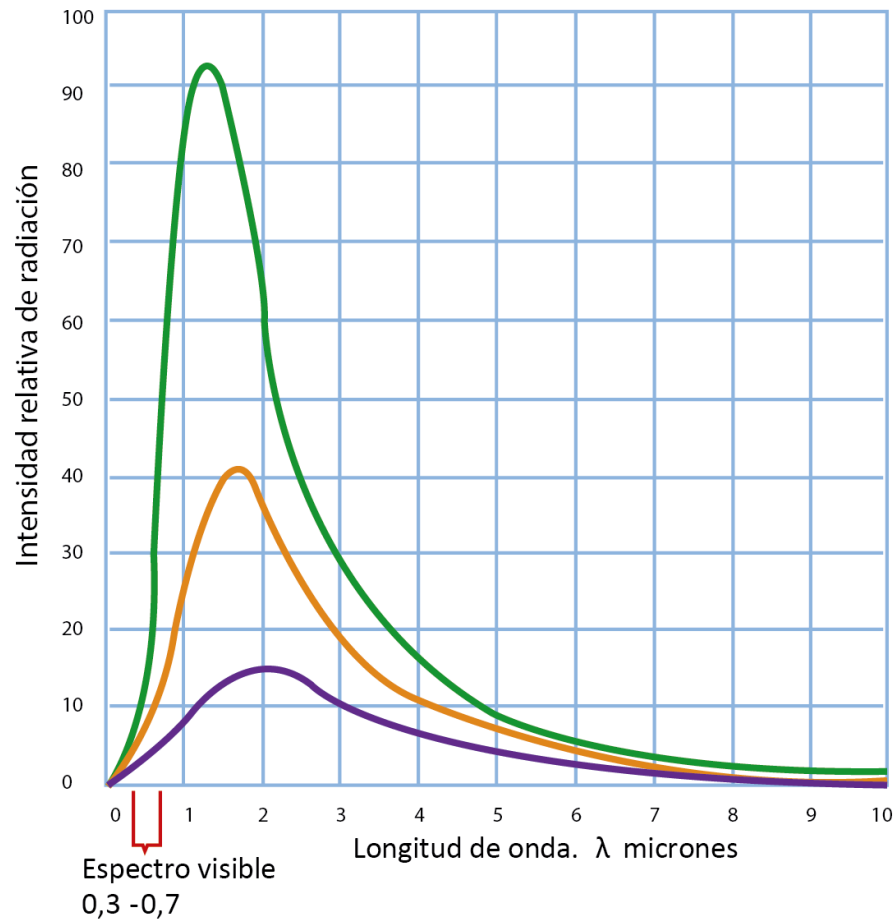
$$q_{b\lambda}^{(e)} = \frac{2\pi^5 k^4 T^5}{15 h^3 c^2} \frac{1}{e^{hc/\lambda kT} - 1} \quad \int_0^\infty q_{b\lambda}^{(e)} d\lambda = \frac{2}{15} \pi^5 K$$

$$q_b^{(e)} = \sigma T^4$$

La constante de Stefan-Boltzmann es  $4,878 \times 10^{-8} \text{ kcal hr}^{-1} \text{ m}^{-2} \text{ }^\circ\text{K}^{-4}$

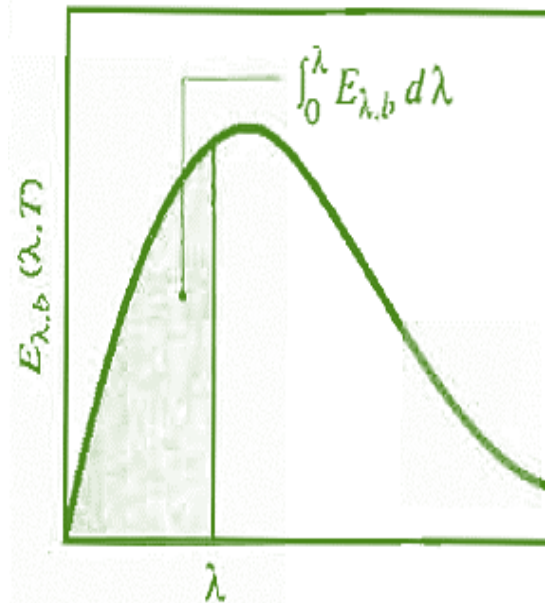
o bien  $1,355 \times 10^{-12} \text{ cal seg}^{-1} \text{ cm}^{-2} \text{ }^\circ\text{K}^{-4}$

## LEY DE DESPLAZAMIENTO DE WIEN



$$\lambda_{\text{máx}} T = 0,2884 \text{ cm } ^\circ\text{K}$$

# EMISIÓN EN UNA BANDA DE FRECUENCIAS ( $\lambda$ )



$$F_{(0 \rightarrow \lambda)} \equiv \frac{\int_0^\lambda E_{\lambda,b} d\lambda}{\int_0^\infty E_{\lambda,b} d\lambda} = \frac{\int_0^\lambda E_{\lambda,b} d\lambda}{\sigma T^4} = \int_0^{\lambda T} \frac{E_{\lambda,b}}{\sigma T^5} d(\lambda T) = f(\lambda T)$$

$$F_{(\lambda_1 \rightarrow \lambda_2)} = \frac{\int_0^{\lambda_2} E_{\lambda,b} d\lambda - \int_0^{\lambda_1} E_{\lambda,b} d\lambda}{\sigma T^4} = F_{(0 \rightarrow \lambda_2)} - F_{(0 \rightarrow \lambda_1)}$$

$\lambda T$ ( $\mu\text{m}\cdot\text{K}$ )	$F_{(0\rightarrow\lambda)}$	$I_{\lambda,b}(\lambda, T) / \sigma T^5$ $\mu\text{m}\cdot\text{K}\cdot\text{sr}^{-1}$	$I_{\lambda,b}(\lambda, T) / \sigma T^5$ $\mu\text{m}\cdot\text{K}\cdot\text{sr}^{-1}$
200	0.000000	$0.375034 \times 10^{-27}$	0.000000
400	0.000000	$0.490335 \times 10^{-13}$	0.000000
600	0.000000	$0.104046 \times 10^{-8}$	0.000014
800	0.000016	$0.991126 \times 10^{-7}$	0.000132
1,000	0.000321	$0.118505 \times 10^{-5}$	0.016406
1,200	0.002134	$0.523927 \times 10^{-5}$	0.072534
1,400	0.007790	$0.134411 \times 10^{-4}$	0.186082
1,600	0.019718	0.249130	0.344904
1,800	0.039341	0.375568	0.519949
2,000	0.066728	0.493432	0.683123
2,200	0.100888	$0.589649 \times 10^{-4}$	0.816329
2,400	0.140256	0.658866	0.912155
2,600	0.183120	0.701292	0.970891
2,800	0.227897	0.720239	0.997123
2,898	0.250108	$0.722318 \times 10^{-4}$	1.000000
3,000	0.273232	$0.720254 \times 10^{-4}$	0.997143
3,200	0.318102	0.705974	0.977373
3,400	0.361735	0.681544	0.943551
3,600	0.403607	0.650396	0.900429
3,800	0.443382	$0.615225 \times 10^{-4}$	0.851737
4,000	0.480877	0.578064	0.800291
4,200	0.516014	0.540394	0.748139
4,400	0.548796	0.503253	0.696720
4,600	0.579280	0.467343	0.647004
4,800	0.607559	0.433109	0.599610

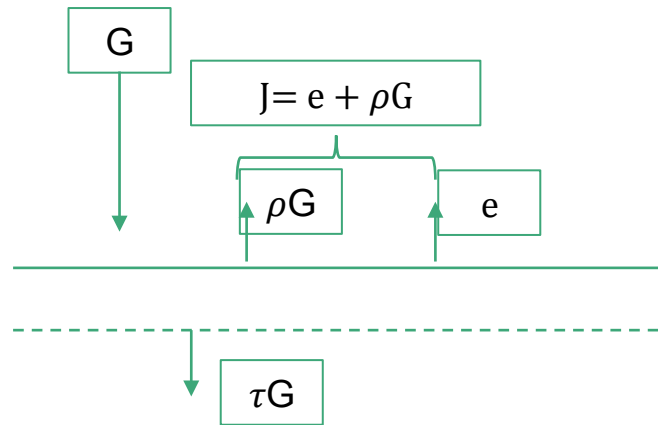
$\lambda T$ ( $\mu\text{m}\cdot\text{K}$ )	$F_{(0\rightarrow\lambda)}$	$I_{\lambda,b}(\lambda, T) / \sigma T^5$ $\mu\text{m}\cdot\text{K}\cdot\text{sr}^{-1}$	$I_{\lambda,b}(\lambda, T) / \sigma T^5$ $\mu\text{m}\cdot\text{K}\cdot\text{sr}^{-1}$
9,500	0.903085	0.765338	0.195956
10,000	0.914199	$0.653279 \times 10^{-5}$	0.090442
10,500	0.923710	0.560522	0.077600
11,000	0.931890	0.483321	0.066913
11,500	0.939959	0.418725	0.057970
12,000	0.945098	$0.364394 \times 10^{-5}$	0.050448
13,000	0.955139	0.279457	0.038689
14,000	0.962898	0.217641	0.030131
15,000	0.969981	$0.171866 \times 10^{-5}$	0.023794
16,000	0.973814	0.137429	0.019026
18,000	0.980860	$0.908240 \times 10^{-6}$	0.012574
20,000	0.985602	0.623310	0.008629

La tabla esta sacada del incropera, pero en cualquiera de los libros de la bibliografía viene tablas equivalentes. En el curso preferimos usar el simulador de mathematica para encontrar la radiación

## VALORES

# DISTRIBUCIÓN DE RADIACIÓN TÉRMICA EN UNA SUPERFICIE

La cantidad total de irradiación  $G$  puede ser absorbida, reflejada o transmitida



La radiosidad  $J$  incluye tanto la energía emitida como la reflejada

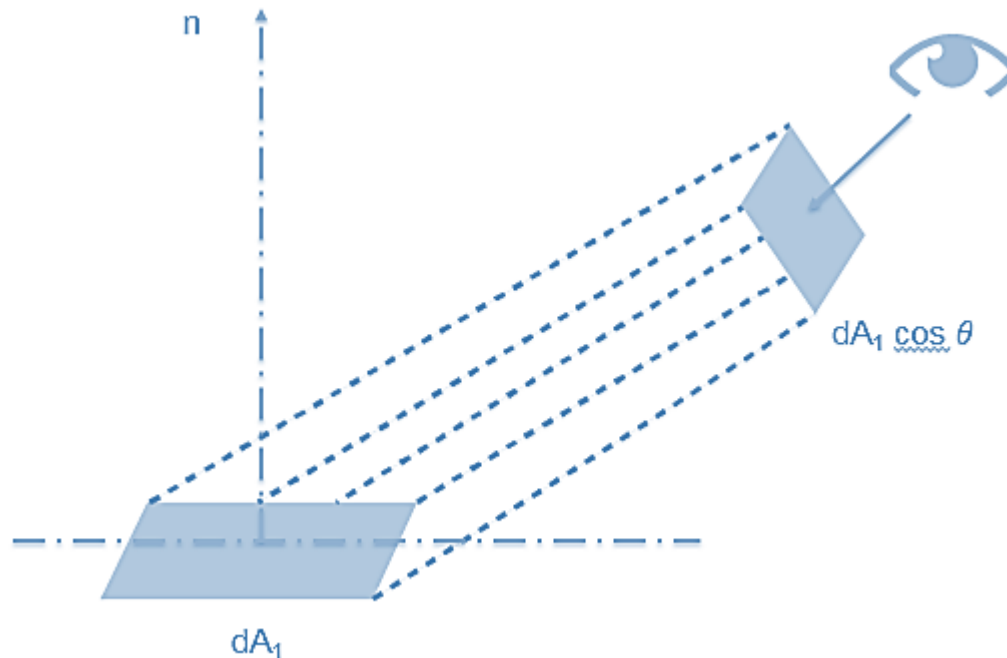
## IRRADIACIÓN ENTRE DOS PLACAS PARALELAS INFINITAS

$$q_{1,\text{net}} = (e_{b1} - e_{b2}) \frac{1}{\frac{1}{\epsilon_1(T^*)} + \frac{1}{\epsilon_2} - 1} . \quad \text{En general}$$

$$q_{1,\text{net}} = (e_{b1} - e_{b2}) \frac{1}{\frac{1}{\epsilon_1(T^*)} + \frac{1}{\epsilon_2} - 1} \text{Cuerpo Gris}$$

$$q_{2,\text{net}} = (e_{b2} - e_{b3}) \frac{1}{\frac{1}{\epsilon_3} + \frac{1}{\epsilon_2} - 1} . \quad \text{Si la emisividad depende de } T^*$$

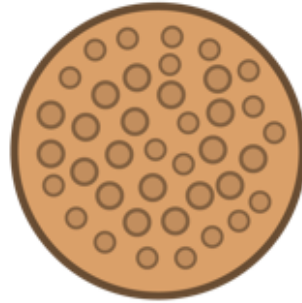
- Definimos a  $I_{\lambda, e}$  como la tasa a la cual la energía radiante es emitida en la longitud de onda  $\lambda$  en la dirección  $(\Theta, \varphi)$ , por unidad de área de la superficie de emisión normal a esa dirección, *por unidad de ángulo sólido*, alrededor de esa dirección y por unidad de intervalo de longitud de onda  $d\lambda$  alrededor de  $\lambda$ .



INTENSIDAD ESPECTRAL



# ÁNGULO SÓLIDO

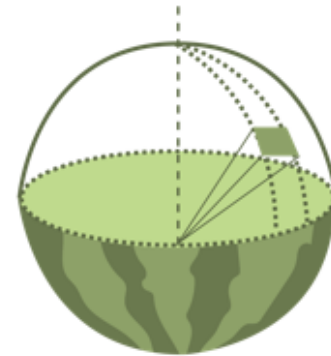


Rebanada de pizza.  
El plano

Definición de Radian:

$$\theta = l/r$$

$$d\theta = dl/r$$



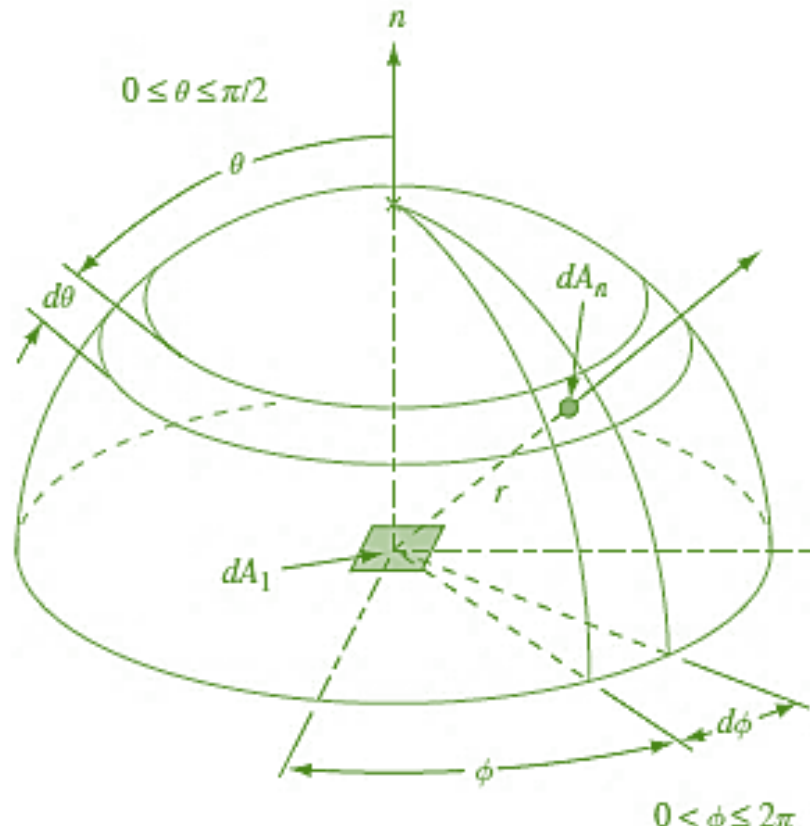
“Calada” de melón.  
El espacio

Definición de Steroradian:

$$\theta = A/r^2$$

$$d\theta = \underline{dA}/r^2$$

# INTEGRACIÓN HEMISFÉRICA DEL ÁNGULO SÓLIDO



$$\int_h d\omega = \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/2} \sin \theta \, d\theta \, d\phi = 2\pi \int_0^{\pi/2} \sin \theta \, d\theta = 2\pi \text{ sr}$$

# LEY DE LAMBERT

Si la intensidad de radiación es independiente de la dirección para una superficie negra:

Se cumple la Ley de Lambert:

“La intensidad de radiación sobre una superficie es la potencia por unidad de área de la fuente y al coseno del ángulo que forma la normal a la superficie. Es inversamente proporcional al cuadrado de la distancia a dicha fuente”

$$E_{\lambda}(\lambda) = \pi L_{\lambda}(\lambda) = \sigma T^4$$

Por definición:

$$d\omega_{2-1} = dA n_2 / r^2 \quad \text{donde } dA n_2 = dA_2 \cos \theta_2$$

Siendo  $\theta_2$  el ángulo entre la normal  $n_2$  y la línea que conecta  $A_1$  y  $A_2$

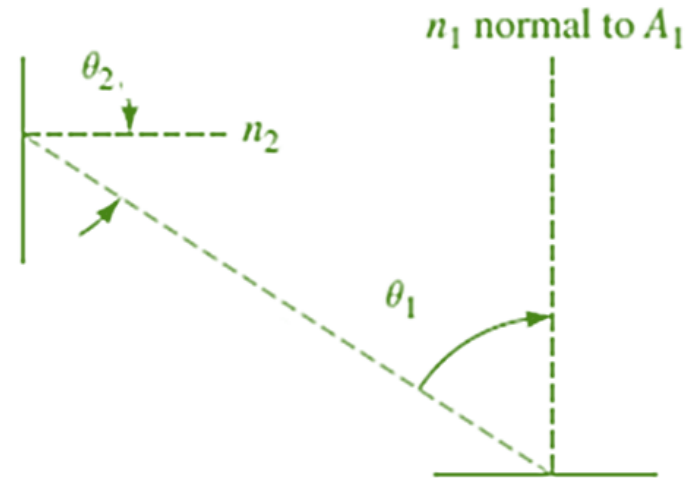
La cantidad de radiación recibida por la placa 2, proveniente de la placa 1 es el producto de:

- a) la irradiación emitida por la superficie 1 en la dirección de la línea que conecta las superficies:

$(I_1 A_1 \cos \theta_1)$  multiplicada por:

- b) el ángulo sólido subtendido por

$$A_2 : \omega_{2-1} = A_2 n_2 / r^2 = A_2 \cos \theta_2 / r^2 \quad q_{1 \rightarrow 2} = (I_1 A_1 \cos \theta_1) (A_2 \cos \theta_2 / r^2)$$



EJEMPLO. DOS PLACAS A 90 °

En la siguiente  
~~Comentarios~~  
 generalizamos



1. La irradiación recibida  $q_{1 \rightarrow 2} = (I_1 A_1 \cos \theta_1)(A_2 \cos \theta_2 / r^2)$  es la emitida por la placa 1 multiplicada por un factor de apantallamiento.
2. El factor de apantallamiento está formado por el producto del área que emite ( $A_1$ ) y del área que recibe ( $A_2$ ) multiplicado por los cosenos de los ángulos  $\theta_1$  y  $\theta_2$  que forman la línea que une las placas con respecto a cada una de las normales, dividido entre el cuadrado de la distancia que los separa.
3. Este factor de apantallamiento puede calcularse también cuando los objetos que se irradian no son placas sino que tienen una geometría arbitraria.
4. En ese caso puede hacerse una descomposición infinitesimal de las áreas radiantes en placas de área  $dA$ . El factor de apantallamiento, llamado también de forma o de visión, se escribe entonces:  $\cos \theta_1 \cos \theta_2 / r^2 \frac{dA_1}{dA_2}$

# LEY DE LAMBERT

Escribiendo la expresión:

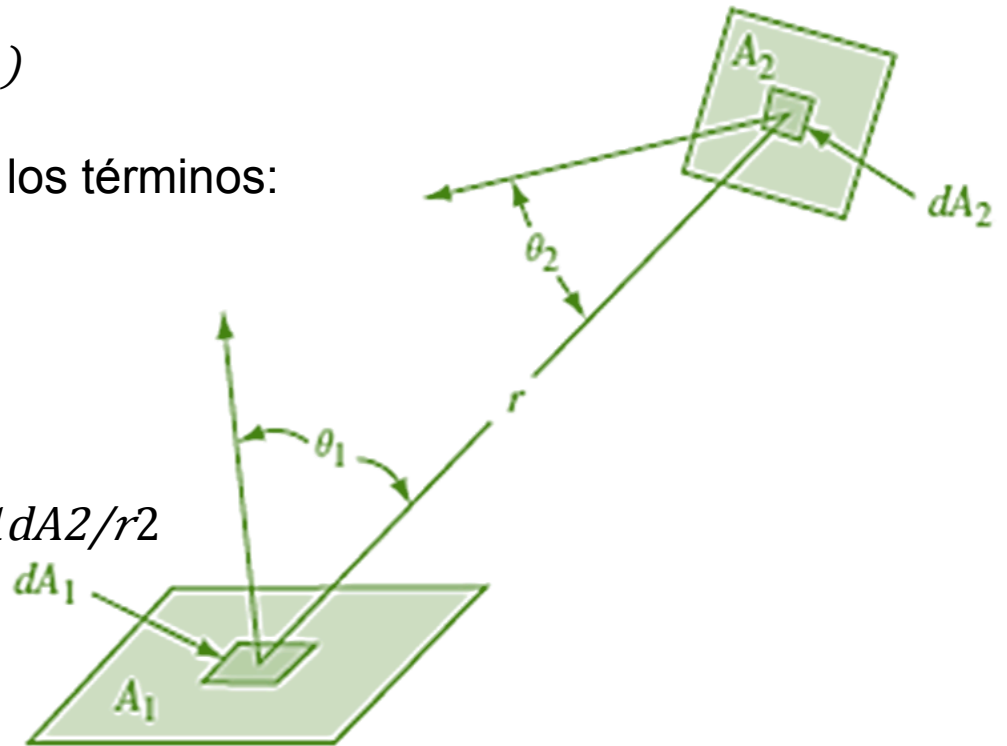
$$q_{1\_2} = (I_1 A_1 \cos \theta_1) (A_2 \cos \theta_2 / r^2)$$

En forma diferencial y reordenando los términos:

$$dq_{1\_2} = I_1 \cos \theta_1 \cos \theta_2 dA_1 dA_2 / r^2$$

$$\text{Como } I_1 = \sigma T_1^4 / \pi$$

$$dq_{1\_2} = \sigma T_1^4 / \pi \cos \theta_1 \cos \theta_2 dA_1 dA_2 / r^2$$





## FLUJO ENTRE LOS DOS CUERPOS

Análogamente para la cantidad de energía que alcanza el cuerpo 1 saliendo del 2 podemos escribir:

$$dq_{2 \rightarrow 1} = \sigma T_2^4 / \pi \cos \theta_1 \cos \theta_2 dA_1 dA_2 / r^2$$

Y la cantidad neta de energía de radiación intercambiada entre ambos cuerpos es:

$$dq_{1 \rightarrow 2} - dq_{2 \rightarrow 1} = \sigma / \pi (T_1^4 - T_2^4) \cos \theta_{11} \cos \theta_{12} / r_{12}^2 dA_1 dA_2$$

Integrando sobre las parejas de Áreas  $A_1$  y  $A_2$  que se ven mutuamente:

$$q_{1 \rightarrow 2} = \sigma / \pi (T_1^4 - T_2^4) \int \int \cos \theta_{11} \cos \theta_{12} / r_{12}^2 dA_1 dA_2$$





## FACTORES DE VISIÓN



El resultado puede expresarse en términos de las áreas de los cuerpos y de los factores de visión

$$F_{jk} \quad j, k = 1, 2$$

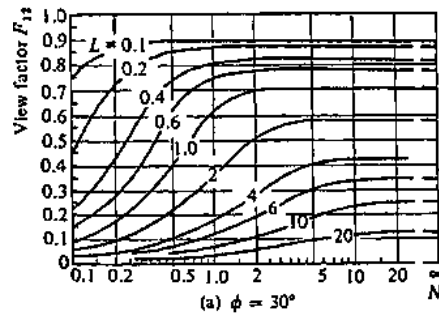
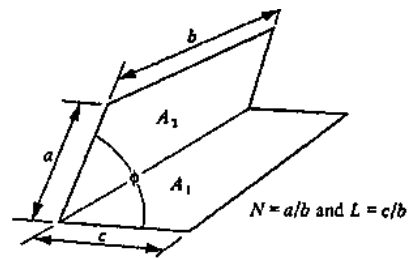
$$Q_{12} = A_1 F_{12} \sigma(T_1^4 - T_2^4) = A_2 F_{21} \sigma(T_1^4 - T_2^4)$$

El factor de visión  $F_{12}$  representa la fracción de radiación que sale de  $A_1$  que es interceptada directamente por  $A_2$ .

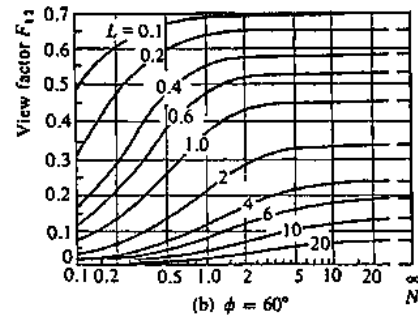
Puede calcularse de la integral en algunos casos simple u obtenerse de gráficas.

**Más detalles: M. JAKOB, Heat Transfer, Wiley, Nueva York (1957). vol. II, capítulo 31.**

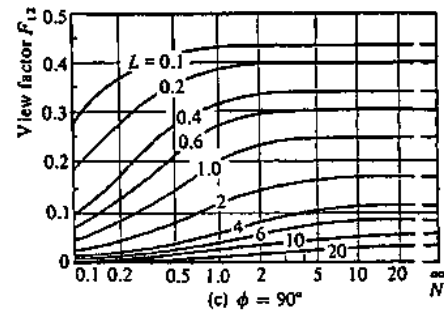




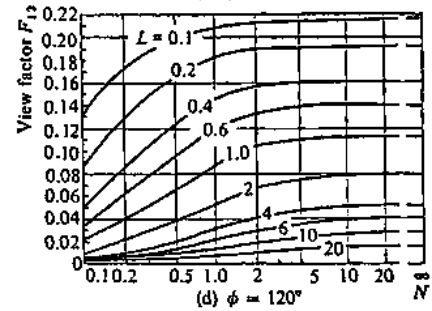
(a)  $\phi = 30^\circ$



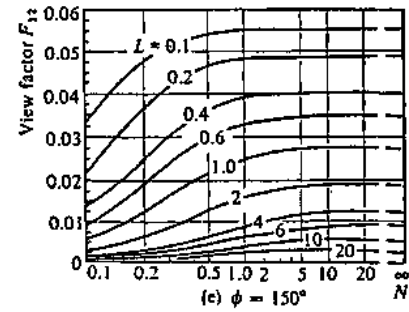
(b)  $\phi = 60^\circ$



(c)  $\phi = 90^\circ$



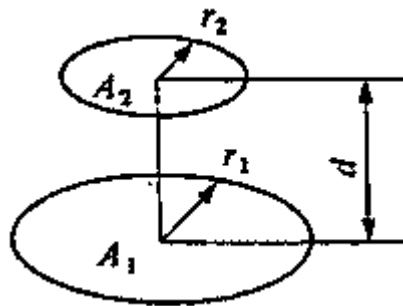
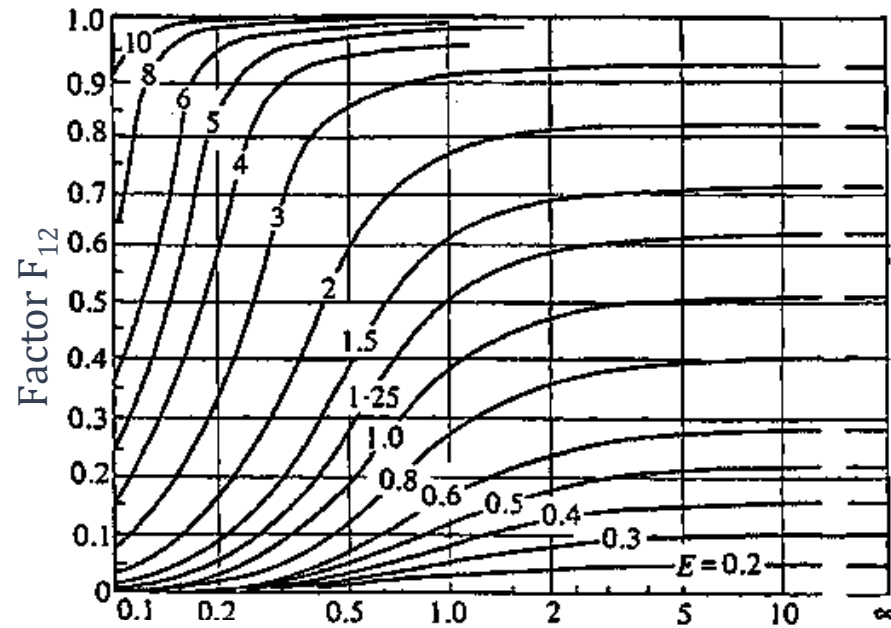
(d)  $\phi = 120^\circ$



(e)  $\phi = 150^\circ$

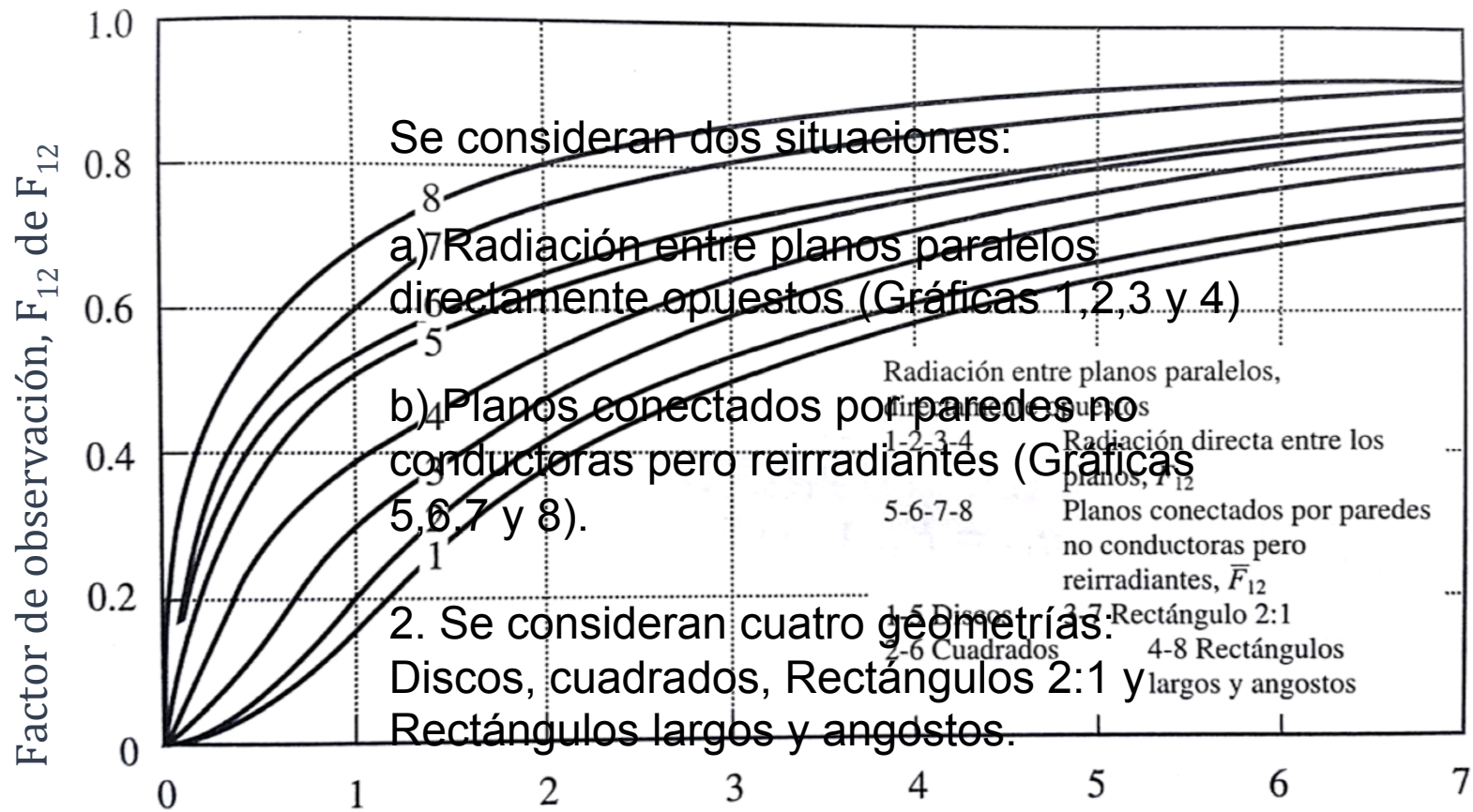
## LEY DE DESPLAZAMIENTO DE WIEN

## FACTORES DE VISTRA PARA PLANOS/DISCOS PARALELOS



$$E = r_2/d \text{ y } D = d/r_1$$

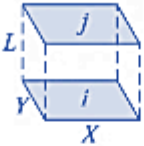
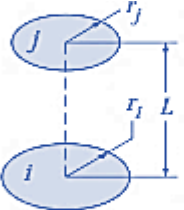
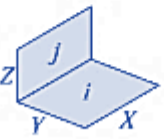




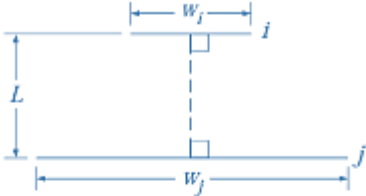
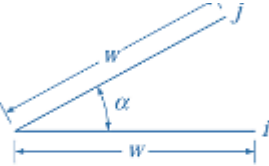
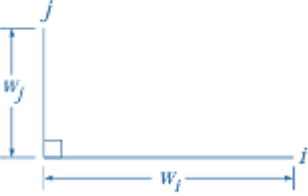
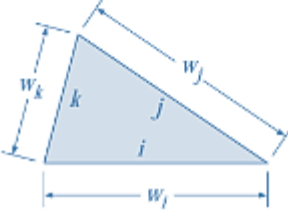
Relación de *lado o diámetro mas pequeño/distancia entre los planos*

## CUERPOS PARALELOS

# FÓRMULAS PARA EL CÁLCULO DE LOS FACTORES DE VISIÓN

Geometría	Relación
<p data-bbox="508 268 842 294">Rectángulos paralelos alineados</p> 	<p data-bbox="958 261 1155 287"><math>\bar{X} = XL</math> and <math>\bar{Y} = YL</math></p> $F_{i \rightarrow j} = \frac{2}{\pi \bar{X} \bar{Y}} \left\{ \ln \left[ \frac{(1 + \bar{X}^2)(1 + \bar{Y}^2)}{1 + \bar{X}^2 + \bar{Y}^2} \right]^{1/2} + \bar{X}(1 + \bar{Y}^2)^{1/2} \tan^{-1} \frac{\bar{X}}{(1 + \bar{Y}^2)^{1/2}} + \bar{Y}(1 + \bar{X}^2)^{1/2} \tan^{-1} \frac{\bar{Y}}{(1 + \bar{X}^2)^{1/2}} - \bar{X} \tan^{-1} \bar{X} - \bar{Y} \tan^{-1} \bar{Y} \right\}$
<p data-bbox="508 632 778 658">Discos coaxiales paralelos</p> 	<p data-bbox="958 658 1170 684"><math>R_i = r_i/L</math> and <math>R_j = r_j/L</math></p> $S = 1 + \frac{1 + R_i^2}{R_j^2}$ $F_{i \rightarrow j} = \frac{1}{2} \left\{ S - \left[ S^2 - 4 \left( \frac{r_j}{r_i} \right)^2 \right]^{1/2} \right\}$
<p data-bbox="508 913 813 962">Rectángulos perpendiculares Con un lado en común</p> 	<p data-bbox="958 906 1170 932"><math>H = Z/X</math> and <math>W = Y/X</math></p> $F_{i \rightarrow j} = \frac{1}{\pi W} \left( W \tan^{-1} \frac{1}{W} + H \tan^{-1} \frac{1}{H} - (H^2 + W^2)^{1/2} \tan^{-1} \frac{1}{(H^2 + W^2)^{1/2}} + \frac{1}{4} \ln \left\{ \frac{(1 + W^2)(1 + H^2)}{1 + W^2 + H^2} \times \left[ \frac{W^2(1 + W^2 + H^2)}{(1 + W^2)(W^2 + H^2)} \right]^{W^2} \times \left[ \frac{H^2(1 + H^2 + W^2)}{(1 + H^2)(H^2 + W^2)} \right]^{H^2} \right\} \right)$

# FÓRMULAS PARA EL CÁLCULO DE LOS FACTORES DE VISIÓN

Geometría	Relación
<p>Platos paralelos con líneas medias conectadas por una línea perpendicular</p> 	$W_i = w_i/L \text{ and } W_j = w_j/L$ $F_{i \rightarrow j} = \frac{[(W_i + W_j)^2 + 4]^{1/2} - (W_j - W_i)^2 + 4]^{1/2}}{2W_i}$
<p>Platos inclinados de igual grosor con un lado en común</p> 	$F_{i \rightarrow j} = 1 - \sin \frac{1}{2} \alpha$
<p>Platos perpendiculares con un lado en común</p> 	$F_{i \rightarrow j} = \frac{1}{2} \left\{ 1 + \frac{w_j}{w_i} - \left[ 1 + \left( \frac{w_j}{w_i} \right)^2 \right]^{1/2} \right\}$
<p>espacio de tres lados</p> 	$F_{i \rightarrow j} = \frac{w_i + w_j - w_k}{2w_i}$

Un recinto formado por  $N$  superficies, requiere el cálculo de  $N^2$  factores de fricción.

Varias relaciones entre los factores de visión pueden utilizarse para simplificar la tarea:

1. Relación de Reciprocidad :  $A_i F_{ij} = A_j F_{ji}$
2. Relación de suma:  $\sum F_{ij} = 1$

**Nota:**

Se supone el recinto cerrado por superficies imaginarias con las características de las aberturas.



Una esfera de 6 In de diámetro a 80 F se coloca en un horno cúbico de 5 Ft de lado, a una temperatura de 560 F. Suponiéndolos a ambos como cuerpos negros, calcular el flujo neto de calor transferido del horno a la esfera.

### Solución:

El flujo neto de calor del horno a la esfera vendrá dado por:

$$Q_{12} = A_1 F_{12} \sigma (T_1^4 - T_2^4)$$

### EJEMPLO

Como es complicado calcular  $F_{12}$  (el factor de visión del horno a la esfera) podemos aprovechar que sabemos que  $F_{21} = 1$ , pues toda la energía radiada por la esfera es recibida por el horno y usar la relación de reciprocidad para calcularlo:  $A_1 F_{12} = A_2 F_{21}$

Despejando y sustituyendo:

$$F_{12} = A_2 / A_1 F_{21}$$

$$= 4\pi(3/12)^2 / 6 [5 \times 5]$$

$$(1) = 5.24 \times 10^{-3}$$

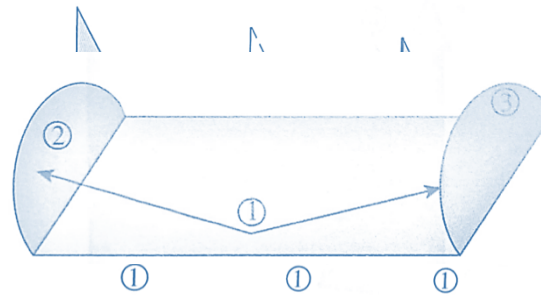
$$q_{12} = A_1 F_{12} \sigma (T_1^4 - T_2^4)$$

$$= 6 [5 \times 5]$$

$$\times 5.24 \times 10^{-3} \times 0.1714 \times 10^{-8} ((1020)^4 - (540)^4)$$



3. Superposición: más superficies visi<sup>o</sup> posee la superficie en respecto a superficie es igual a la suma de los factores de visión de la superficie i sobre las partes de la superficie j

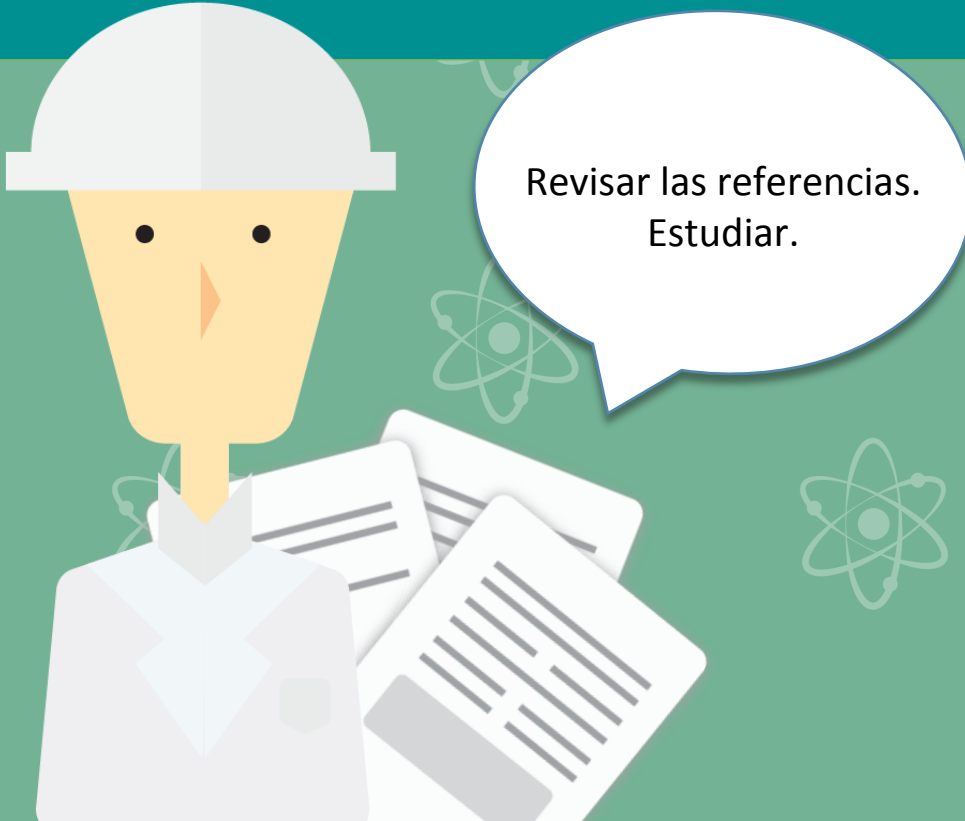


$$F_{1 \rightarrow (2,3)} = F_{1 \rightarrow 2} + F_{1 \rightarrow 3}$$

(Así que,  $F_{2 \rightarrow 1} = F_{3 \rightarrow 1}$ )



# RECOMENDACIONES



Revisar las referencias.  
Estudiar.